











LA MALLE « JEU SYMBOLIQUE »

Le jeu symbolique est structurant pour l'enfant et son développement en ce sens qu'il va permettre l'accès à la fonction symbolique. Le symbolisme est indispensable puisqu'il permet de transformer le réel en symboles, en images et en paroles et de se construire des images mentales. Ainsi, l'enfant peut évoquer des objets en leur absence mais aussi patienter car il peut prévoir ce qu'il va arriver si..., car il peut planifier ses actions, etc. On n'est alors plus dans le tout, tout de suite, ici et maintenant. La fonction symbolique se met en place à travers le jeu symbolique : le jeu d'imitation, le jeu de faire semblant et le dessin.

Extrait de l'article : Le jeu symbolique chez le jeune enfant, à quoi cela peut-il bien servir ? (Site EDUKILLY)

JEUX :	
SOIGNER : <ul style="list-style-type: none"><input type="checkbox"/> Set dentiste 7488<input type="checkbox"/> Set vétérinaire 7417<input type="checkbox"/> Valise docteur 7015 ou 6035	 
EXPLORER , JARDINER <ul style="list-style-type: none"><input type="checkbox"/> Kit aventure 6989<input type="checkbox"/> Sac jardinière 6873	
CUISINER : <ul style="list-style-type: none"><input type="checkbox"/> Set pizzas et sandwiches 8056<input type="checkbox"/> Jeu kid cooking 7487<input type="checkbox"/> Jeu des glaces<input type="checkbox"/> Bar a sushis 6621<input type="checkbox"/> Cuisinière portable 4486<input type="checkbox"/> Cuisine électronique xxl 3546<input type="checkbox"/> Boite dinette 5599<input type="checkbox"/> Set fruits à découper 8178<input type="checkbox"/> Set de pâtisserie 8072	   
REPARER, BRICOLER : <ul style="list-style-type: none"><input type="checkbox"/> Etabli 5368 ou 8283 ou 4482<input type="checkbox"/> Table à marteler 8513<input type="checkbox"/> Tronçonneuse 6471<input type="checkbox"/> Maxamec 5638<input type="checkbox"/> Coffret d'outils 4257<input type="checkbox"/> Perceuse + tronçonneuse 4642	
POUPONNER, FAIRE LE MENAGE : <ul style="list-style-type: none"><input type="checkbox"/> Baignoire 7246<input type="checkbox"/> Set de ménage 8071<input type="checkbox"/> Poussette 7622 ou 6879<input type="checkbox"/> Table à repasser 8075 ou 7271<input type="checkbox"/> Table à langer 8060<input type="checkbox"/> Etendage à linge 8069	 
EXERCER UN METIER : <ul style="list-style-type: none"><input type="checkbox"/> Vanity coiffure 5079<input type="checkbox"/> Déguisement pompier 5613<input type="checkbox"/> Déguisements cosmonautes 8742<input type="checkbox"/> Déguisement policier 8454<input type="checkbox"/> Déguisement gendarme 6673<input type="checkbox"/> Déguisement chirurgien 5081	

Pour accompagner nos jouets symboliques, nous pouvons vous mettre à disposition des jeux de société (Pompiers à vos lances 6011, Pizza fiesta 8173, ...).